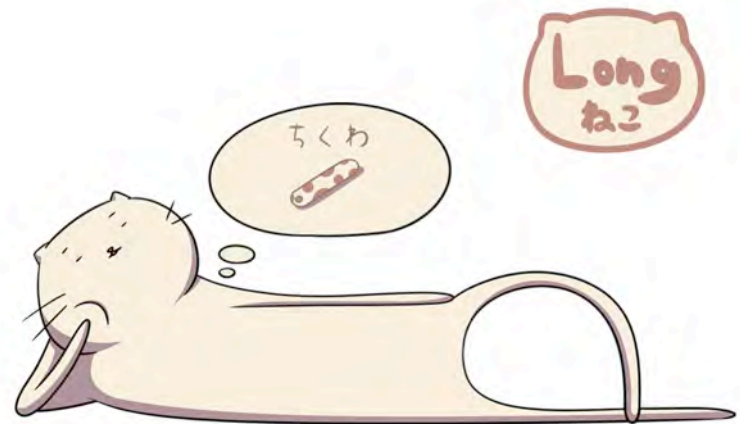


卒業制作 作品例

ビジュアルコミュニケーションデザイン研究室

渡部隆志

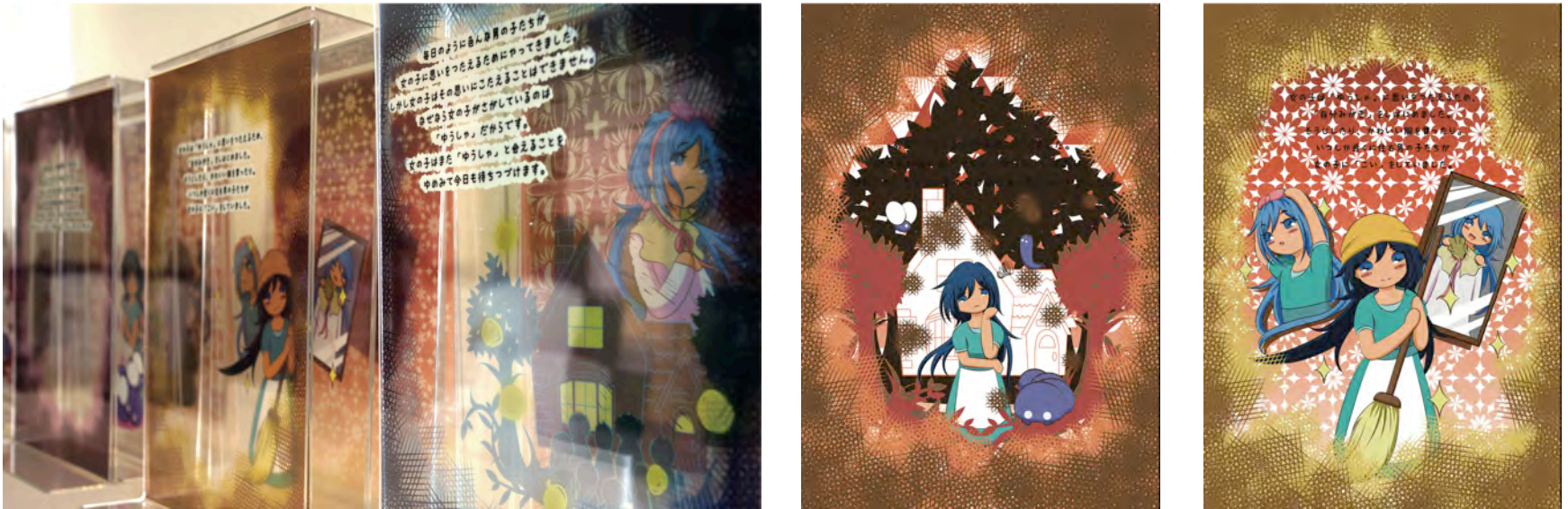
これまでの卒業制作 キャラクターグッズ開発



これまでの卒業制作 ゲームパッケージのデザイン



これまでの卒業制作 イラストレーション



これまでの卒業制作 イラストレーション



これまでの卒業制作 コラージュによる絵本



これまでの卒業制作 写真による空間表現



これまでの卒業制作 他研究室と合同でゲーム作品

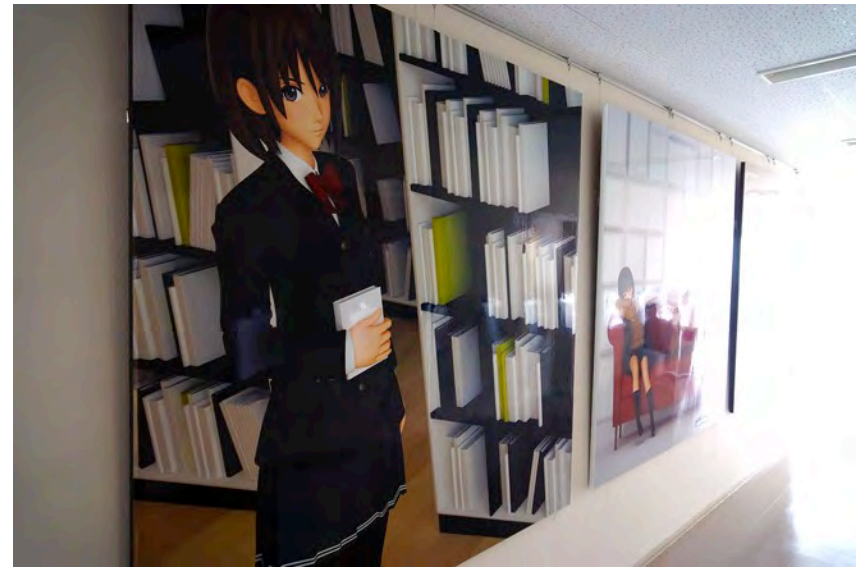


TCGビジネスへの参入



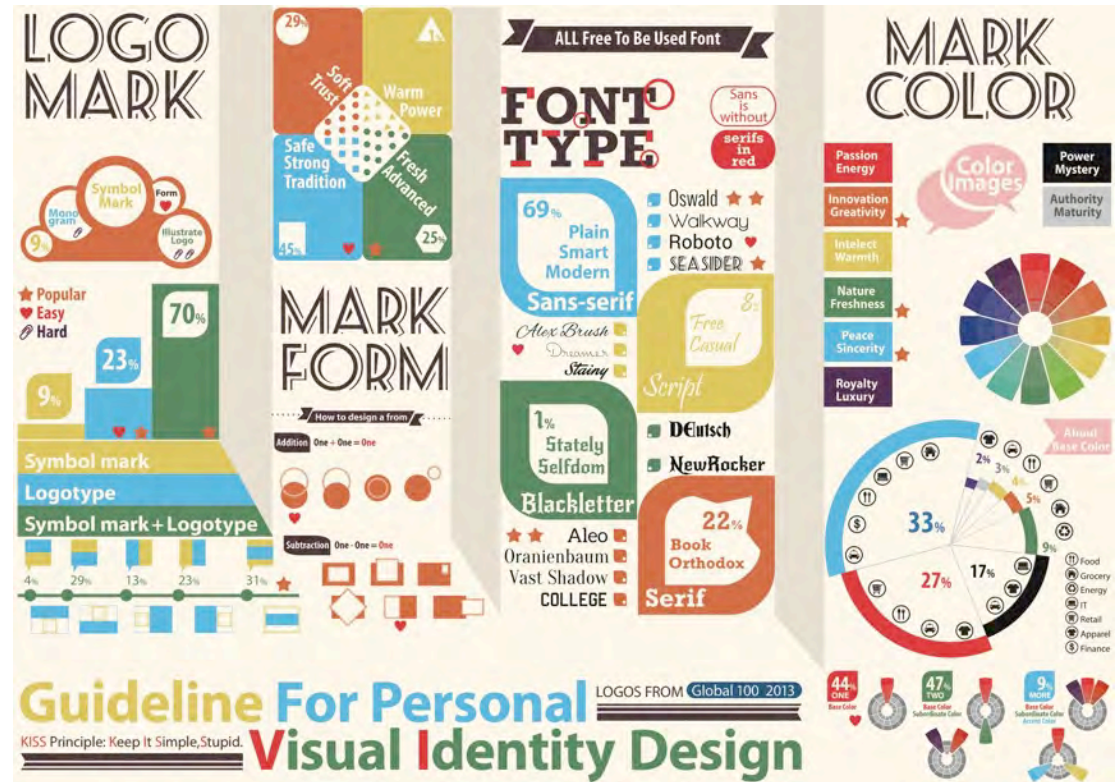
大学院での修士制作

絵画としての3DCG



大学院での修士制作

個人VIの システム



ゼミ共通課題

卒業研究
卒業制作
予告
ポスター



ビジュアル

コミュニケーション

デザイン

をテーマに研究・制作を展開

ビジュアル＝眼に見える

コミュニケーション＝情報伝達

デザイン＝の構想と設計

をテーマに研究・制作を展開

ビジュアル＝眼に見える

コミュニケーション＝情報伝達

デザイン＝の構想と設計

アイデアを見えるようにする

をテーマに研究・制作を展開

10-304 ゼミ室

ビジュアルコミュニケーションデザイン研究室

10-303 教員室

